

Musterlösung – Anmerkungen

- 1:** Kopf immer in Großbuchstaben ausfüllen.
- 2:** Es wird immer die angesetzte Spielzeit eingetragen, nicht der tatsächliche Spielbeginn. Sollte sich dieser, wie hier, verzögern, haben die SR dies auf der Rückseite des Anschreibebogens zu protokollieren.
- 3:** Spielertrainer ist Kapitän; der hier gewünschte Kapitän (Nr. 8) ist nicht möglich.
- 4:** Doppelnamen sind so abzukürzen.
- 5:** Spieler die aushelfen, werden ohne MMB – Nr. eingetragen.
- 6:** Bei gleichem Nachnamen, müssen Vornamen soweit eingetragen werden, bis sie eine Unterscheidung zulassen.
- 7:** Korrekturen im Spielbericht sind zulässig. Sie müssen aber vom SR abgezeichnet werden.
- 8:** Kann auch nur als „U“ eingetragen werden.
- 9:** Bei Wiederholung von Freiwürfen wird kein neues Feld ausgefüllt.
- 10:** Irrtümliche Würfe in den eigenen Korb werden dem Kapitän der Gegenmannschaft angeschrieben, auch wenn dieser gerade nicht auf dem Feld ist.
- 11:** Fouls vor Spielbeginn werden mit Min. „0“ angeschrieben.
- 12:** Alle Verlängerungen werden in der Farbe der 4. Spielperiode angeschrieben.
- 13:** Bei „B“-Fouls können auch die Verursacher des Foul disqualifiziert werden. Strafe für ein disqualifizierendes Foul ist auszuführen.
- 14:** Die 1. Spielperiode ist immer mit der Farbe anzuschreiben, mit der der Kopf und die Mannschaftsspalten nicht ausgefüllt wurden.
- 15:** Freie Spalten sind so oder anders zu entwerfen. Wichtig ist, dass die Schiedsrichter die Mannschaftsaufstellung vom Trainer durch Unterschrift bestätigen lassen.
- 16:** Die „uneingeschränkte Einsatzberechtigung“ durch die Jugendspielordnung ist das „AJ“.
- 17:** Die Disqualifikationen sind auf der Rückseite zu protokollieren, daher ist das Kreuz einzutragen.